

KOMENDA GŁÓWNA PAŃSTWOWEJ STRAŻY POŻARNEJ

BIURO KADR I SZKOLENIA

REGULAMIN

**XX
EUROREGIONALNYCH
MISTRZOSTW POLSKI
STRAŻAKÓW - PŁETWONURKÓW**

**Borne Sulinowo
5 – 6 września 2008 r.**

WARSZAWA, MAJ 2008

ZATWIERDZAM

KOMENDA GŁÓWNY
PAŃSTWOWEJ STRAŻY POŻARNEJ

mgr inż. LESNIAKIEWICZ

REGULAMIN XX EUROREGIONALNYCH MISTRZOSTW POLSKI STRAŻAKÓW – PŁETWONURKÓW

Borne Sulinowo - 2008

I. Cel

Celem organizacji Mistrzostw Polski Strażaków-Płetwonurków jest:

- sprawdzenie stopnia wyszkolenia strażaków-płetwonurków,
- doskonalenie umiejętności przez rywalizację sportową,
- wyłonienie najlepszych strażaków-płetwonurków oraz drużyn na rok 2008,
- zapoznanie się z bazą szkolenia wodnego PSP,
- wymiana doświadczeń w zakresie akcji ratowniczych na różnych akwenach.

II. Termin

Mistrzostwa odbędą się w dniach 05 – 06 września 2008 r.

III. Miejsce

Mistrzostwa przeprowadzone będą na jeziorze Pile, w miejscowości Borne Sulinowo woj. zachodniopomorskie. Zakwaterowanie w pensjonatach i hotelach na terenie miejscowości Borne Sulinowo.

IV. Gospodarz

Gospodarzem Mistrzostw jest Komenda Wojewódzka Państwowej Straży Pożarnej w Szczecinie z Ośrodkiem Szkolenia Państwowej Straży Pożarnej w Bornem Sulinowie.

Współorganizatorem Mistrzostw jest Zarząd Wojewódzki Związku Ochotniczych Straży Pożarnych RP w Szczecinie oraz Klub Płetwonurków „MARES” – Oddział Ratownictwa Wodnego Ochotniczej Straży Pożarnej w Koszalinie.

V. Uczestnictwo

Każda Komenda Wojewódzka Państwowej Straży Pożarnej ma prawo zgłosić jedną drużynę reprezentującą Państwową Straż Pożarną i jedną reprezentującą Ochotniczą Straż Pożarną.

Zwycięska Komenda Wojewódzka PSP ubiegłorocznych Mistrzostw w konkurencjach drużynowych w klasyfikacji PSP lub OSP, ma prawo zgłosić po dwa zespoły w każdej klasyfikacji.

Każda szkoła PSP ma prawo zgłosić jedną drużynę.

Drużyny zagraniczne mogą uczestniczyć w zawodach na podstawie zaproszeń.

Dopuszcza się dodatkowy udział drużyn żeńskich.

Każda drużyna może liczyć maksymalnie pięć osób (w tym kierownik i kierowca).

W konkurencji drużynowej zespół występuje w składzie trzyosobowym. Do konkurencji indywidualnej każda KW PSP ma prawo zgłosić 3 zawodników w klasyfikacji PSP oraz 3 zawodników w klasyfikacji OSP (szkoły PSP – 3 zawodników do klasyfikacji PSP).

Właściwe KW PSP / szkoły PSP mogą zgłosić dodatkowo indywidualnych zwycięzców ubiegłorocznych Mistrzostw w obu klasyfikacjach.

Każdy zgłoszony zawodnik musi spełniać następujące warunki:

- być strażakiem PSP lub członkiem OSP przez minimum jeden rok,
- posiadać uprawnienia minimum stopnia podstawowego w zakresie nurkowania swobodnego,
- posiadać ważne badania lekarskie – odnotowane w książeczce nurka (okres ważności badań 1 rok),
- posiadać dokumenty potwierdzające tożsamość,
- posiadać dokumenty potwierdzające przynależność do PSP lub OSP.

VI. Sprzęt

W konkurencji indywidualnej:

Każdy zawodnik startuje w piankowym skafandrze nurkowym (spodnie długie, długi rękaw, z kapturem lub bez) wyposażony w nóż oraz boję ratowniczą „słoneczny patrol” z linką pływającą o długości minimalnej 5 m, zakończoną szelkami ratowniczymi (asekuracyjnymi). Dopuszcza się używanie pasa balastowego. Nóż umiejscowiony na skafandrze.

W konkurencji drużynowej:

„Ratownik” – jak w konkurencji indywidualnej.

„Nurkowie” – pletwy, nóż umiejscowiony na skafandrze, szelki ratownicze (asekuracyjne), maska pełna, aparat powietrzny (butla stalowa 10 litrowa ze stopą i noszakiem), zapięcie pasów typowe – klamra zaciskowa, asekuracyjna lina dystansowa o długości maksymalnej 5 m.

- Szelki ratownicze (asekuracyjne) mają zapewniać trwałe połączenie liny asekuracyjnej z ratownikiem, uniemożliwiając utratę liny podczas wykonywania zadania;
- Dopuszcza się jedynie sprzęt bez przeróbek;

VII. Zgłoszenia

Zgłoszenie drużyny oraz zawodników indywidualnych do udziału w Mistrzostwach, potwierdzone przez właściwego Komendanta Wojewódzkiego Państwowej Straży Pożarnej, należy przesłać na druku zgłoszenia (stanowiącego załącznik nr 3 do regulaminu).

Zgłaszający drużynę zobowiązany jest wnieść opłatę za uczestnictwo (noclegi, wyżywienie, opłata startowa, pamiątki) w wysokości określonej przez gospodarza Mistrzostw w oddzielnym piśmie.

Zgłoszenia wraz z kserokopią dowodu wpłaty należy przesłać w terminie do **12 sierpnia 2008 roku** na adres:

Wojewódzki Ośrodek Szkolenia PSP
78-449 Borne Sulinowo, ul. Kolejowa 16
z dopiskiem „Mistrzostwa”

Zgłoszenia po wyznaczonym terminie, lub bez potwierdzenia wpłaty nie będą przyjmowane. W przypadku nie przybycia zgłoszonej ekipy wniesiona opłata nie będzie zwracana.

Telefony kontaktowe do Ośrodka Szkolenia PSP:

Tel. + 48 0 (prefix) 94 37 329 20; 94 37 329 21;

Tel/fax + 48 0 (prefix) 94 37 329 22;

E-mail: sekretariat.borne@szczecin.kwpsp.gov.pl

Informacje dotyczące organizacji Mistrzostw można uzyskać od Naczelników - Ośrodka Szkolenia PSP oraz Wydziału Operacyjnego KW PSP w Szczecinie a także na stronie www.szczecin.kwpsp.gov.pl (gdzie umieszczony jest regulamin i karta zgłoszenia).

VIII. Świadczenia organizatorów

W ramach kosztów uczestnictwa organizator zapewnia:

- zakwaterowanie na 3 doby,
- kolacja w dniu 04 września,
- pełne wyżywienie w dniach 05 i 06 września,
- śniadanie w dniu 07 września,
- opiekę lekarską,
- obsługę techniczną,
- pamiątki okolicznościowe.

IX. Informacje ogólne

Losowanie kolejności startów odbędzie się w dniu 18 sierpnia 2008 r. o godz. 11.00 w Komendzie Wojewódzkiej PSP w Szczecinie, ul. Firlika 9/14

Przyjazd ekip na Mistrzostwa - w dniu 04 września 2008r.

W tym dniu :

- od godz. 12⁰⁰ przeprowadzona będzie rejestracja ekip w biurze Mistrzostw oraz wstępna weryfikacja dokumentów,
- od godz. 13⁰⁰ istnieje możliwość treningu na torze zawodów,
- zakwaterowanie w pensjonatach i hotelach na terenie miasta wg kolejności przyjeżdżających,
- o godz. 20⁰⁰ odbędzie się odprawa techniczna kierowników ekip.

X. Konkurencje Mistrzostw

O możliwości przystąpienia zawodnika do startu (dopuszczenie lub nie), decyduje Lekarz Mistrzostw. Po decyzji lekarza, zezwalającej na udział w konkurencji, zawodnik musi podpisać oświadczenie o wyrażeniu zgody na nurkowanie (zgodnie z obowiązującymi przepisami).

Konkurencja indywidualna.

Konkurencja ta odbywać się będzie równolegle na dwóch torach.

Start zawodników – równoczesny.

Opis konkurencji.

Zawodnik przystępuje do konkurencji w skafandrze, z nożem, posiadając komplet sprzętu ABC (może mieć ubrany sprzęt ABC, lub jego elementy) oraz boję ratowniczą (sprzęt wymieniony w pkt VI regulaminu „sprzęt”).

Start do konkurencji następuje z pomostu, do którego zawodnik przy pływa łodzią lub wpław; samodzielnie bądź z pomocnikiem. Czas przygotowania zawodnika do startu wynosi 3 min, tj. od chwili wezwania zawodnika przez sędziego na pomost startowy. W tym czasie zawodnik przygotowuje (klaruje) rzutkę ratowniczą (rękawową – dostarczoną przez organizatora) i kładzie ją na pomoście. Pierwszy rzut musi być wykonany „z worka”. Cumowanie łodzi (cumą organizatora) do miejsca wyznaczonego na pomoście oraz przygotowanie sprzętu ABC i bojki ratowniczej może odbywać się przez pomocnika. Po upływie 3 minut włączony będzie sygnał „przygotowawczy”. Pomocnik po usłyszeniu sygnału „przygotowawczego” niezwłocznie opuszcza pole startu. Nie opuszczenie pola startu przez pomocnika przed sygnałem startu dyskwalifikuje zawodnika.

W czasie trwania sygnału „przygotowawczego” zawodnik zajmuje dowolną pozycję, nie dotykając rzutki i przygotowuje się do startu. Po sygnale „przygotowawczym” nastąpi sygnał startu. Po sygnale startu, zawodnik wykonuje rzuty rzutką na odległość ok. 15 m tak, by trafić pomiędzy bojki (za bojki) rozstawione w odległości ok. 2,5 m od siebie. Zawodnik musi wykonać celny rzut przed upływem 3 minut od startu. Jeżeli tego nie wykona zostaje zdyskwalifikowany. Po celnym rzucie, zawodnik ściąga rzutkę z wody i pozostawia ją w miejscu, z którego rzucił.

Następnie zawodnik wykonuje skok ratowniczy (głowa na powierzchni) i asekurowany boją ratowniczą płynie w sprzęcie ABC ok. 20 m, do boi nr 1, pod którą na głębokości ok. 5 m zatopiony jest manekin. Wydobywa manekina, dotyka bojki nr 1 i holuje manekina (z głową na powierzchni) do pomostu startowego, gdzie podpina go do boi nr 2. Po wykonaniu tego zadania, płynie łodzią do boi nr 1 (spod której wydobywał manekina), opływa tę boję dookoła (z dowolnej strony) i wraca łodzią na linię mety – wyznaczoną w okolicach pomostu startowego. Zawodnik musi posiadać w łodzi boję ratowniczą. Zatrzymanie czasu konkurencji następuje po pokonaniu bramki mety.

Schemat trasy konkurencji indywidualnej przedstawia załącznik nr 1 do regulaminu.

Ocena wykonania konkurencji.

Na wynik każdego zawodnika składa się suma punktów uzyskanych za czas wykonania konkurencji oraz punktów karnych.

Osiągnięty czas przelicza się na punkty (1 sekunda = 1 pkt.).

Punkty karne przyznawane są za:

- zgubienie części wyposażenia ABC - po 5 pkt. - za każdy element sprzętu,
- zgubienie noża - 5 pkt,

Dyskwalifikacja następuje za:

- niewykonanie któregokolwiek zadania;
- nie pozostawienie rzutki w miejscu rzutów;
- przekroczenie czasu rzutów (3 minuty);
- nie wydobywanie manekina;
- brak asekuracji boją ratowniczą „słoneczny patrol”;
- nie podpięcie manekina do boi;
- nie opłynięcie łodzią boi nr 1;
- nie wpłynięcie w bramkę mety;
- brak boi ratowniczej na mecie (w łodzi);
- przekroczenie czasu przygotowania sprzętu;
- nie opuszczenie pola startu przez pomocnika przygotowującego sprzęt w czasie trwania sygnału „przygotowawczego”;

O kolejności zajętych miejsc, decyduje suma punktów karnych oraz punktów wynikających z przeliczenia czasu. Najwyższe miejsce, daje najmniejsza ilość punktów.

W przypadku równej ilości punktów decyduje krótszy czas wykonania konkurencji.

Konkurencja drużynowa.

Opis konkurencji.

Drużyna składa się z trzech zawodników, wyposażonych w sprzęt wymieniony w pkt VI regulaminu „sprzęt”. Przed przystąpieniem do startu, drużyna układa w łodzi sprzęt dostarczony przez organizatora: balon wypornościowy, zewnętrzne (niezależne) źródło powietrza (butla powietrzna /min. 4 litrowa/ z reduktorem i urządzeniem sterującym

/przewód długości ok. 50 cm/) oraz linę asekuracyjną z bojką (długość ok. 20 m). Zawodnicy ustawiają łódź na linii brzegowej, a sami ustawiają się na linii startu – ok. 3 m od łodzi. Czas przygotowania sprzętu do konkurencji wynosi 5 min od wezwania drużyny na linię startu.

Po zgłoszeniu gotowości do startu, jeden z zawodników drużyny włącza urządzenie pomiaru czasu, po czym drużyna dobiega do łodzi, „wodzi” ją i płynie łodzią ok. 50 m, do boi nr 1. Przy boi nr 1 jeden z zawodników „ratownik” – w sprzęcie ABC (asekurowany boją SP lub asekuracją linową z łodzi) wydobywa manekina zatopionego na głębokości ok. 5 m (pod boją nr 1), holuje go ok. 20 m do boi nr 2, do której podpina manekina i wchodzi na łódź. Następnie drużyna płynie ok. 80 m do boi nr 4, opływając od zewnętrznej strony boję nr 3. Po zacumowaniu łodzi do boi nr 4, dwaj zawodnicy „nurkowie” wchodzi do wody. Przed wejściem do wody przynajmniej jeden z „nurków” musi być wpięty w linę asekuracyjną. Drugi z „nurków” wpina się liną dystansową (własną) w „punkt” mocowania liny asekuracyjnej pierwszego nurka. Następnie, „nurkowie” dopływają ok. 5 m do zatopionego na głębokości ok. 5 m pomostu pod boją nr 5, gdzie wykonują zadanie (pracę) polegające na wyniesieniu do powierzchni ciężaru (ok. 30 kg – ciężar umiejscowiony pod wodą na pomoście) za pomocą balonu wypornościowego zasilanego z niezależnego źródła powietrza oraz podwieszeniu tego źródła do balonu. Asekurację linową prowadzi „ratownik” z łodzi zacumowanej do boi do momentu zakończenia pracy przez „nurków”. „Nurkowie” sygnalizują asekurującemu ukończenie pracy i płyną pod wodą do mety. Po zakończeniu pracy przez „nurków”, asekurujący („ratownik”) może zakończyć asekurację linową poprzez wyrzucenie do wody liny asekuracyjnej zakończonej boją. „Ratownik” odcumowuje łódź i płynie łodzią w kierunku mety asekurując „nurków”. Łódź płynie za boją ratowniczą. „Nurkowie” płyną ok. 50 m do mety – pierwsze 10 m po linii kierunkowej, a następnie na azymut, z możliwością użycia kompasów. Metę stanowi bramka o szerokości ok. 2,5 m.

Po przepłynięciu linii mety zawodnicy mogą się wynurzyć. Zatrzymanie czasu konkurencji następuje po pokonaniu bramki mety przez drugiego (późniejszego) zawodnika, który sam zamyka automatyczny wyłącznik czasu.

Balon wypornościowy musi pływać na powierzchni wody do czasu ukończenia konkurencji. „Nurkowie” nie mogą się wynurzyć od momentu wypłynięcia balonu na powierzchnię lub od momentu zakończenia asekuracji linowej przez „ratownika” (wyrzucenie liny z boją do wody) – do czasu ukończenia konkurencji.

Schemat trasy konkurencji drużynowej przedstawia załącznik nr 2 do regulaminu.

Ocena wykonania konkurencji:

Na wynik drużyny składa się suma punktów uzyskanych za czas wykonania konkurencji oraz punktów karnych.

Osiągnięty czas przelicza się na punkty (1 sekunda = 1 pkt.).

Punkty karne przyznawane są za:

- | | |
|--|-------------------------------------|
| - zgubienie części wyposażenia ABC | - po 5 pkt za każdy element sprzętu |
| - zgubienie noża | - 5 pkt, |
| - otwartą klamrę | - 5 pkt, |
| - niezabezpieczony zatrzaśnik liny asekuracyjnej | - 5 pkt, |
| - niezabezpieczony zatrzaśnik liny dystansowej | - 5 pkt, |

Dyskwalifikacja następuje za:

- nie wykonanie któregoś zadania;
- nie wydobywanie manekina;

- nie podpięcie manekina do boi nr 2;
- brak asekuracji boją ratowniczą lub liną z łodzi;
- nie wyniesienie do powierzchni ciężaru (balonu);
- nie podpięcie do balonu niezależnego źródła powietrza;
- zatonięcie balonu przed ukończeniem konkurencji;
- wejście „nurka” do wody przed wpięciem w linę asekuracyjną;
- nie wpięcie liny asekuracyjnej i dystansowej w jeden „punkt”;
- wynurzenie części ciała lub sprzętu „nurka”, po wypłynięciu balonu lub od momentu zakończenia asekuracji linowej przez „ratownika” (wyrzucenie liny z boją do wody) – do czasu ukończenia konkurencji;
- wyłączenie czasu przez pierwszego z zawodników;
- przekroczenie czasu przygotowania sprzętu;

O kolejności zajętych miejsc, decyduje suma punktów karnych oraz punktów wynikających z przeliczenia czasu. Najwyższe miejsce daje najmniejsza ilość punktów.

W przypadku równej ilości punktów decyduje krótszy czas wykonania konkurencji.

XI. Protesty

Ewentualne protesty przyjmowane są jedynie na piśmie wraz z kaucją w wysokości 50 zł. Protest ma prawo złożyć tylko kierownik drużyny na ręce Sędziego Głównego w czasie do 15 minut po zakończeniu konkurencji przez zawodnika / drużynę.

W przypadku uznania protestu kaucja zostanie zwrócona, natomiast w przypadku jego oddalenia przekazana zostanie na cele dobroczynne.

XII. Klasyfikacja

W Mistrzostwach prowadzona będzie jedna klasyfikacja /tzw. „open”/ dla wszystkich uczestników Mistrzostw, oddzielnie dla konkurencji indywidualnej i oddzielnie dla konkurencji drużynowej.

XIII. Komisja sędziowska

W skład komisji sędziowskiej wchodzi:

- - Sędzia Główny,
- - Sędzia Startowy,
- - Sędziowie Techniczni,
- - Sędziowie Pomocniczy.
- - Funkcje sędziowskie pełnić mogą również kierownicy ekip lub osoby przez nich upoważnione (zgłoszenia w załączniku nr 3 do regulaminu).

Organizatorzy serdecznie zapraszają wszystkich posiadających odpowiednie umiejętności o zadeklarowanie pomocy w pracach komisji sędziowskiej. Poszerzenie grona sędziowskiego znacznie usprawni przebieg zawodów i podniesie obiektywność werdyktów.

XIV. Komisja odwoławcza

Protesty rozpatrywać będzie Komisja w składzie:

- Przedstawiciel Komendanta Głównego PSP,
- Sędzia Główny,
- Komendant Mistrzostw.

XV. Nagrody

Za zajęcie trzech pierwszych miejsc w klasyfikacji indywidualnej i trzech pierwszych miejsc w klasyfikacji drużynowej przewidywane są puchary, dyplomy oraz upominki.

XVI. Postanowienia końcowe

Uczestnicy biorą udział w mistrzostwach na własną odpowiedzialność.

Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za szkody i wypadki spowodowane przez uczestników Mistrzostw.

Organizatorzy zastrzegają sobie prawo korekt w programie zawodów, o których kierownicy ekip zostaną poinformowani odrębnym komunikatem.

Kierownicy ekip odpowiedzialni są za dyscyplinę i porządek w każdym miejscu przebywania członków ekip w czasie trwania Mistrzostw.

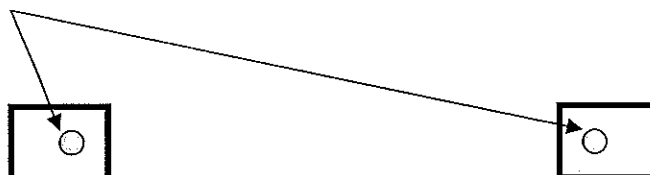
Kierownictwo Mistrzostw może zdyskwalifikować lub nie dopuścić do startu zawodnika lub drużynę w przypadkach:

- nie przedłożenia wymaganych dokumentów,
- naruszenia postanowień niniejszego regulaminu,
- nieetycznego lub niesportowego zachowania się.

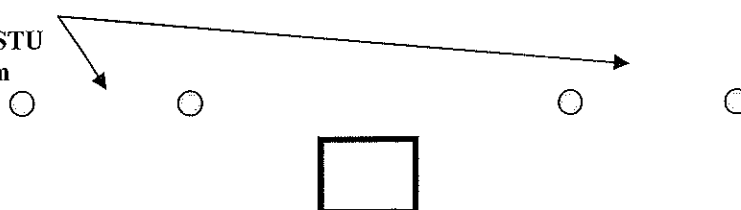
Prawo interpretacji niniejszego regulaminu przysługuje przedstawicielowi Komendanta Głównego Państwowej Straży Pożarnej.

KONKURENCJA INDYWIDUALNA – Borne Sulinowo 2008.

BOJA NR 1 NAD PODESTEM Z MANEKINEM
PODESTY ZATOPIONE
NA GŁĘBOKOŚCI OK. 5 m

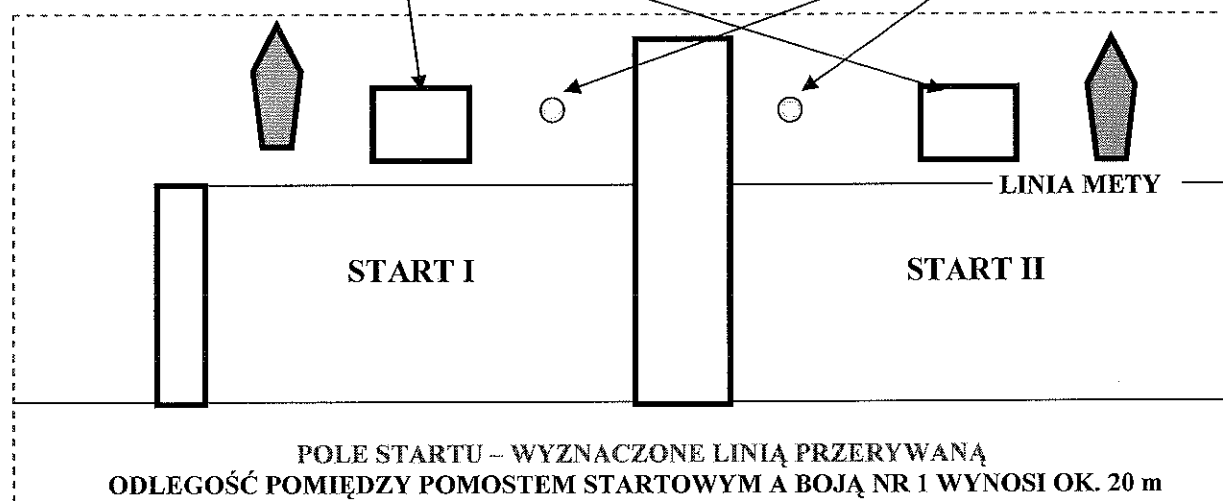


BRAMKA RZUTÓW
SZEROKOŚĆ 2,5 m
ODLEGOŚĆ OD POMOSTU
STARTOWEGO OK. 15 m

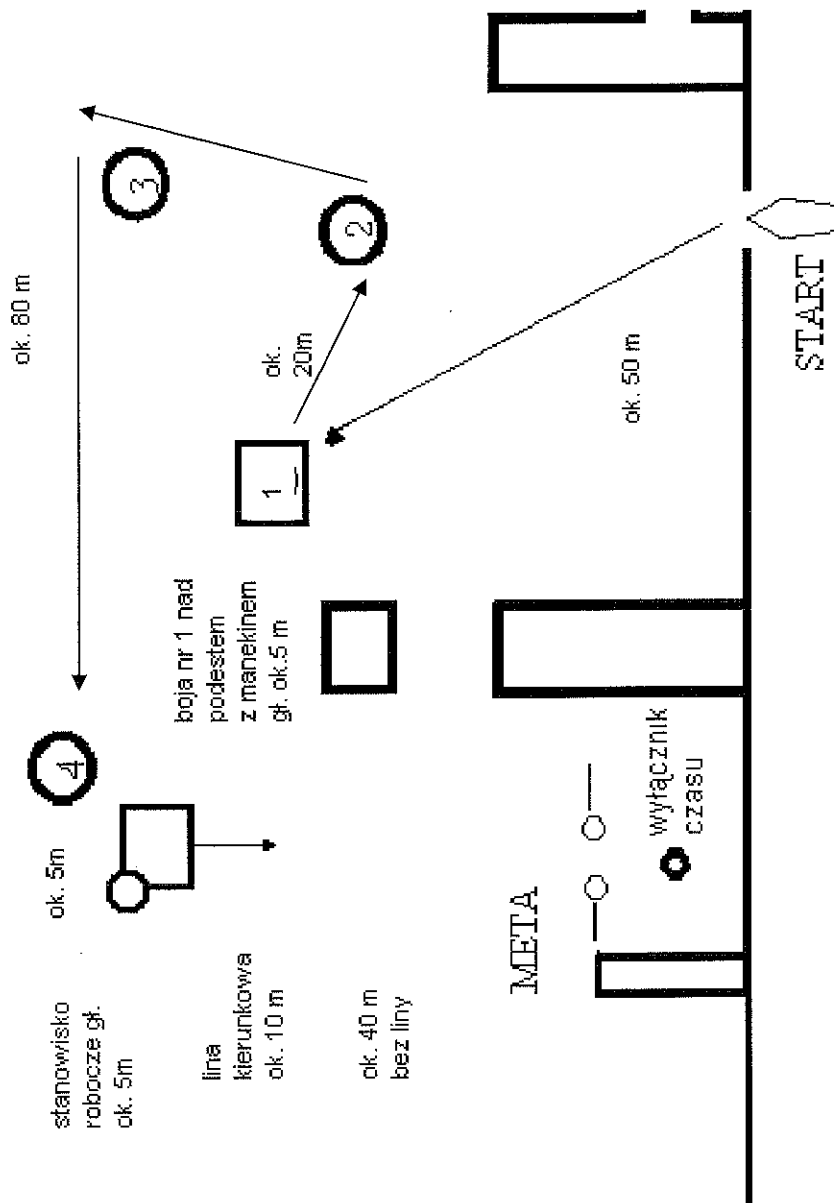


POMOST STARTOWY

BOJA NR 2



KONKURENCJA DRUŻYNOWA – Borne Sulino 2008.



Zgłoszenie
do **XX Euroregionalnych Mistrzostw Polski Strażaków Płetwonurków**
Borne Sulinowo 2008.

Jednostka

/nazwa/

/województwo, miejscowość/

Lp.	Stopień służbowy nazwisko i imię	Funkcja w ekipie (kierownik, zawodnik, kierowca)	Numer książki nurka	Numer legitymacji PSP/OSP	Data urodzenia	Wytypowany do sędziowania *
1.						
2.						
3.						
4.						
5.						

* - osoby, które mogą pełnić funkcje sędziego technicznego – proszę zaznaczyć **X**

potwierdzenie:

W załączeniu kserokopia wpłaty kosztów uczestnictwa

Przesłać w terminie do dnia 12 sierpnia 2008 r.

na adres:

Wojewódzki Ośrodek Szkolenia PSP

ul. Kolejowa 16

78-449 Borne Sulinowo „Mistrzostwa”

.....
pieczęć i podpis

Komendanta Wojewódzkiego PSP/ Szkoły PSP